

## 2.2. Gauss elimination

Resumé: Trin 1:  $T = (A \mid b) \sim (U \mid c)$

Trin 2: Løs  $Ux = c$  (vha tilbageløsning)

Trin 1: Successiv elimination af  $x_k$  fra ligning  $k+1, \dots, n$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline \text{x} & \text{x} \\ \hline \end{array} \sim \begin{array}{|c|c|} \hline \text{*} & \text{*} \\ \hline \text{o} & \text{x} \\ \hline \end{array} \sim \begin{array}{|c|c|} \hline \text{*} & \text{*} \\ \hline \text{o} & \text{x} \\ \hline \end{array} \sim \begin{array}{|c|c|} \hline \text{*} & \text{*} \\ \hline \text{o} & \text{o} \\ \hline \text{o} & \text{x} \\ \hline \text{o} & \text{x} \\ \hline \text{o} & \text{x} \\ \hline \end{array} \sim \begin{array}{|c|c|} \hline \text{*} & \text{*} \\ \hline \text{o} & \text{o} \\ \hline \text{o} & \text{o} \\ \hline \text{o} & \text{x} \\ \hline \text{o} & \text{x} \\ \hline \end{array}$$

$\text{x}$  : Element i aktive del af systemet

$\text{*}$  : Element i  $(U \mid c)$

Værktøj: Elementar-operationer, som ikke ændrer løsningen

1° Ombyt to ligninger, dvs rækker i  $T$ .

2° Modificér en ligning ved at subtrahere et multiplum af en af de andre ligninger.

## 2.4. Invers matrix pp 29 – 32

Givet  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  og  $B \in \mathbb{R}^{n \times q}$ . Matrix lighed

$$AX = B \Leftrightarrow AX_{:,j} = B_{:,j} \text{ for } j = 1, 2, \dots, q$$

Disse  $q$  ligningssystemer kan løses én ad gangen.

Samme beregninger på elementer i  $A$

Nok så smart: Udvid totalmatricen  $(A \mid B) \sim (U \mid C)$

$$\text{Eksempel 2.10. } \left( \begin{array}{cc|cc} 2 & 3 & 1 & 0 \\ 4 & 5 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{p_1=2} \left( \begin{array}{cc|cc} 4 & 5 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\ell_{21}=\frac{1}{2}} \left( \begin{array}{cc|cc} 4 & 5 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{1}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$\text{Tilbageløsning (emne for en opgave) giver } X = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 4 & -2 \end{pmatrix}$$

Specielt interesseret i  $AX = I$ , enhedsmatricen.

Forudsætter at  $A$  er regulær. Så er løsningen  $X$  éntydig.

$$\text{Det er den inverse matrix, } X = A^{-1}. \quad \text{Fx } \left( \begin{array}{cc} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{array} \right)^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 4 & -2 \end{pmatrix}$$

Ad 1° Ombytning er nødvendig hvis  $a_{kk} = 0$ . Pivotering forøger nøjagtigheden af den beregnede løsning: Før nul-stilling i  $k^{\text{te}}$  søje bestemmes

$$p_k : |a_{p_k,k}| = \max\{|a_{kk}|, \dots, |a_{nk}|\}.$$

Hvis  $p_k > k$ , så ombyt  $p_k^{\text{te}}$  og  $k^{\text{te}}$  ligning.

Ad 2°  $T_{i,:} \leftarrow T_{i,:} - \ell_{ik} T_{k,:}$ , hvor  $\ell_{ik} = a_{ik}/a_{kk}$  er den såkaldte

eliminations-koefficient. Nye koefficient til  $x_k$  i den  $i^{\text{te}}$  ligning:

$$a_{ik} - \frac{a_{ik}}{a_{kk}} a_{kk} = 0.$$

Vi slap altså af med bidrag fra  $x_k$ .

Pivotering medfører, at alle  $|\ell_{ik}| \leq 1$ .

Uden pivotering er der risiko for, at bidraget  $-\ell_{ik} T_{k,:}$  "drukner" informationen i den "gamle"  $i^{\text{te}}$  ligning.

Vil antage, at matricen  $A$  er regulær  $\Leftrightarrow$  alle  $a_{ii} \neq 0$ , og løsningen  $x$  er éntydig.

$$AA^{-1} = I$$

Side 30 vises, at  $AX = b \Leftrightarrow x = A^{-1}b$

og at også  $A^{-1}A = I$  (Normalt er  $AB \neq BA$ )

Ortogonal matrix  $Q$ :  $Q^T Q = I$ .  $Q^{-1} = Q^T$

Også  $Q Q^T = I$ , dvs også  $Q^T$  er ortogonal.

NB: " $A^{-1}b$ " skal ikke opfattes som en beregningsforskrift, men som kort formulering af "find løsningen til ligningssystemet  $AX = b$ "

Brug  $x = A \setminus b$ . Det er mere effektivt og mere nøjagtigt end både  $x = (A \setminus \text{eye}(n)) * b$  og  $x = \text{inv}(A) * b$

## 2.5. LU faktorisering.

pp 33 – 36

$$\mathbf{T} = \left( \begin{array}{c|c} \mathbf{A} & \mathbf{b} \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{c|c} \mathbf{U} & \mathbf{c} \end{array} \right) \quad \text{opnås ved en følge af}$$

1° Rækkeombrytninger:  $\mathbf{T}_{k,:} \leftrightarrow \mathbf{T}_{p_k,:}$ 2° Rækkeoperationer:  $\mathbf{T}_{i,:} \leftarrow \mathbf{T}_{i,:} - \ell_{ik} \mathbf{T}_{k,:}$ 

Effekten på koefficientmatricen kan udtrykkes ved

LU faktorisering af  $\mathbf{A}$ :  $\mathbf{PA} = \mathbf{LU}$  $\mathbf{U}$ : Den resulterende øvre trekantmatrix $\mathbf{P}$ : Opsamler rækkeombrytningerne. Permutationsmatrix. $\mathbf{L}$ : Enheds nedre trekantmatrix, dvs  $(\mathbf{L})_{ii} = 1$ .

Eliminationskoefficienter i strengt nedre trekant.

 $(\mathbf{L})_{ik} \leftarrow \ell_{ik}$ . Skifter række hvis efterfølgende  $p_j > j$ .Højresiden  $\mathbf{b}$  optræder ikke i faktoriseringen, men

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{PAx} = \mathbf{LUx} = \mathbf{Pb}$$

Kan løses i to trin

1° løs  $\mathbf{Lc} = \mathbf{Pb}$  (Samme ombytninger i højresiden. Fremadløsning)2° løs  $\mathbf{Ux} = \mathbf{c}$  (Tilbageløsning)

**Eksempel 2.21.** Hvad koster det? Traditionelt nøjes man med at tælle antallet af flops (floating point operations), dvs simple aritmetisk operationer.

Beregning af LU faktoriseringen koster  $\left(\frac{2}{3}n^3 - \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{6}n\right)$  flops. For store  $n$  dominerer det første led, og vi nøjes med at medtage dette.

$\mathbf{PA} = \mathbf{LU}$	løsn. af $\mathbf{Lc} = \mathbf{Pb}$	løsn. af $\mathbf{Ux} = \mathbf{c}$	$\mathbf{y} = \mathbf{Ax}$	$\mathbf{A}^{-1}$
$\frac{2}{3}n^3$	$n^2$	$n^2$	$2n^2$	$2n^3$

## Eksmpel 2.16 – 2.17.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} p_1 = 3 \\ \ell_{21} = \frac{4}{7} \\ \ell_{31} = \frac{1}{7} \end{array} \quad \begin{pmatrix} 7 & 8 & 9 \\ 0 & \frac{3}{7} & \frac{6}{7} \\ 0 & \frac{6}{7} & \frac{12}{7} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \sim \\ p_2 = 3 \\ \ell_{32} = \frac{1}{2} \end{array} \quad \begin{pmatrix} 7 & 8 & 9 \\ 0 & \frac{6}{7} & \frac{12}{7} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathbf{U} .$$

Nu skal "  $\sim$  " læses "omformes til". $\mathbf{P}$  fremkommer fra  $\mathbf{I}$  når den underkastes de samme rækkeombrytninger

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} p_1 = 3 \\ p_2 = 3 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathbf{P} .$$

 $\mathbf{P}$  er en ortogonal matrix;  $\mathbf{P}^{-1} = \mathbf{P}^T$ .

$$\mathbf{L} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{7} & 1 & 0 \\ \frac{4}{7} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix}$$

## 2.6. SPD systemer

pp 36 – 40

$\mathbf{A}$  er SPD hvis den er **symmetrisk**:  $\mathbf{A}^T = \mathbf{A}$  dvs  $a_{ij} = a_{ji}$   
og **positivt definit**:  $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} > 0$  for alle  $\mathbf{x} \neq 0$

**Eksempel 2.22.**  $\mathbf{A} = \mathbf{F}^T \mathbf{F}$ , hvor  $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ . (Normalligninger) $\mathbf{A}$  er symmetrisk:  $\mathbf{A}^T = \mathbf{F}^T (\mathbf{F}^T)^T = \mathbf{F}^T \mathbf{F} = \mathbf{A}$ Hvis  $\mathbf{F}$  har lineært uafhængige søjler, så er  $\mathbf{y} = \mathbf{Fx} \neq 0$  hvis  $\mathbf{x} \neq 0$ , og

$$\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{F}^T \mathbf{F} \mathbf{x} = \mathbf{y}^T \mathbf{y} = y_1^2 + \dots + y_m^2 > 0 \quad \mathbf{A} \text{ er SPD}$$

Rækkeombrytninger ødelægger symmetrien. Undlad pivotering. Kan vises, at det ikke ødelægger nøjagtigheden. Dvs  $\mathbf{P} = \mathbf{I}$  og  $\mathbf{A} = \mathbf{LU}$

**Eksmpel 2.23.**

$$\begin{pmatrix} 4 & 12 & -8 & 16 \\ 12 & 45 & -33 & 66 \\ -8 & -33 & 41 & 30 \\ 16 & 66 & 30 & 502 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 4 & 12 & -8 & 16 \\ 0 & 9 & -9 & 18 \\ 0 & -9 & 25 & 62 \\ 0 & 18 & 62 & 438 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 4 & 12 & -8 & 16 \\ 0 & 9 & -9 & 18 \\ 0 & 0 & 16 & 80 \\ 0 & 0 & 80 & 402 \end{pmatrix}$$

$\ell_{21} = 3$     $\ell_{31} = -2$     $\ell_{41} = 4$     $\ell_{32} = -1$     $\ell_{42} = 2$

 Symmetri bevares. Regn kun på halvdelen.  $\frac{1}{3}n^3$  flops.

$$L = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 3 & 1 & & \\ -2 & -1 & 1 & \\ 4 & 2 & 5 & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} 4 & & & \\ 9 & & & \\ 16 & & & \\ 2 & & & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 & 4 \\ 1 & -1 & 2 & \\ 1 & 5 & & \\ 1 & & & \end{pmatrix} = D L^T$$

$$Ax = b \Leftrightarrow C C^T x = b$$

Løses i to trin

- 1° løs  $Cz = b$  (Fremadløsning)
- 2° løs  $C^T x = z$  (Tilbageløsning)

**Eksmpel 2.27 – 2.28.** MATLAB : Bruger  $A = R^T R$ ,  $R = C^T$ . Øvre trekantmatrix.

$$x = A \setminus b$$

Metoden afhænger af  $A$ :

- 1° Hvis  $A$  er en øvre (nedre) trekantmatrix, bruges tilbage- (fremad-) løsning.
- 2° Hvis  $A = A^T$  forsøges Cholesky faktorisering. Hvis det lykkes, bruges  $C$  til at løse systemet.  
Ellers startes forfra med den generelle metode.
- 3° Generelle metode: Beregn LU faktoriseringen af  $A$ , og brug den til at løse systemet.

Generelt for en symmetrisk matrix: **LDL faktorisering** :  $A = L D L^T$

Bør kun bruges hvis  $A$  også er PD. Er den det ?

$L^T$  har lineært uafhængige søjler og derfor er  $y = L^T x \neq 0$  hvis  $x \neq 0$ .

$$x^T A x = x^T L D L^T x = y^T D y = d_{11}y_1^2 + d_{22}y_2^2 + \dots + d_{nn}y_n^2$$

M.a.o:  $A$  er PD hvis og kun hvis alle  $d_{ii} > 0$  dvs alle  $u_{ii} > 0$

Stop beregningerne hvis man møder en  $u_{ii} \leq 0$ . Så skal man begynde forfra med den generelle metode med pivotering.

$$A \text{ SPD} : A = L D L^T = (L D^{1/2}) (D^{1/2} L^T) = C C^T$$

**Cholesky faktorisering.** Beregnes normalt uden omvejen via LDL faktoriseringen.

$C$  er en nedre trekantmatrix.